

# システム情報専攻カリキュラムマップ

	1年次		2年次		3年次		4年次	
基礎・演習科目 各領域の学修に必要な知識ならびに卒業研究に必要な技能を耳つける	システム情報学基礎演習 I	システム情報学基礎演習 II	システム情報学演習 I	システム情報学演習 II	システム情報学演習 III	システム情報学演習 IV	システム情報学演習 V	システム情報学演習 VI
	システム情報学の基礎	情報数学	線形代数	微分・積分			卒業研究・制作I	卒業研究・制作II
	基礎数学A	基礎数学B		多変量解析				
プログラミング領域 AI応用、システム・ソフトウェア開発に求められる高度なプログラミング技術を身につける	入門プログラミング	プログラミング技法I	プログラミング技法II		オブジェクト指向プログラミング	Webプログラミング		
	アルゴリズムの基礎				応用プログラミングI	応用プログラミングII		
AI応用領域 高度なAI技術を駆使して、安全・安心・快適な社会を実現する革新的な仕組みを創り出す能力を養う		AI基礎	AI理論	AI応用	AIのためのデータ処理			
				AIによる自然言語処理	生成AI	AIによる時系列分析		
システムソフトウェア開発領域 安全・安心・快適な社会の実現に資するシステム・ソフトウェアを開発技術を身につける。	ネットワーク通信入門		ソフトウェア工学I	ソフトウェア工学II				
			オペレーティングシステム	ネットワークコンピュータ	信号処理	情報システム管理		
			データベース	情報セキュリティ		プロジェクト管理		
ビジネス創生領域 AI・IoT・ビッグデータを活用し、安全・安心・快適な社会の実現を可能にするビジネスを創出できる能力を養う	経営学の基礎	総合A (簿記・会計)	サービス情報論	マーケティング論				
	データサイエンス概論		ビジネス情報論	AIガバナンス	AI監査論			
教職課程科目 マルチメディア表現及び技術を身につける(メディア情報専攻開講科目)		3Dグラフィックス基礎						
						CG・VRプログラミング		
						メディアのためのAIプログラミング		

**DP3(主体性を持って多様な人々と協働して学ぶ態度)**  
システム・ソフトウェア開発、要件定義を題材とした演習や卒業研究を通して、社会問題ならびにその多様性に関する理解と、相手の立場・考え方を尊重しつつ主体的に行動する力を身につけている

**DP1(知識・技能)**  
情報通信技術の知識を持ち、社会の問題解決に資するプログラミング、AI活用、システム・ソフトウェア開発、データ分析の技能を有している

**DP2(思考力・判断力・表現力等の能力)**  
社会における問題を自ら定義し、AI、システム・ソフトウェア、データの活用によってその解決を図ることができる能力を有している