

## ボランティア企画の実施報告書(本学主催のみ)

企画名称 (講演タイトル)	カードゲーム「2030 SDGs」
講師	田邊心技(たなべしんぎ)さん (株)ベネッセコーポレーション 高等教育部門担当
ファシリテーター	7/10: 西原英美さん 2030SDGs カードゲーム公認ファシリテーター キャリアアドバイザー 7/11: 寺島直樹さん 2030SDGs カードゲーム公認ファシリテーター 岡山市役所勤務
開催期間・日時	2021年7月10日(土) 11日(日) 10:40~12:30
会場	Zoomにて配信
目的	・SDGsの概要について学ぶ。 ・SDGsについての関心を高め、今後の更なる学びや行動に繋がるきっかけを作る。
参加者数	7/10: 学生12名、関係者2名 7/11: 学生17名、関係者1名
協力	
<b>活動内容(概要)</b>	
<p>東洋大学 SDGs 推進室外部アドバイザーでもある、田邊心技さんよりご提案頂いただき、現在開発中のカードゲーム「2030 SDGs」の体験イベントを行いました。</p> <p>東洋大学 SDGsアンバサダーを希望する学生を中心に参加者を募集し、実施することにいたしました。</p> <p>はじめに講師より自己紹介があり、SDGsの概要の説明を簡単に行いました。</p> <p>その中で、MDGSとの比較(SDGsは途上国だけの事ではない)や教育(受験業界)でもSDGsが設問に出てきている。事など紹介をしていただきました。</p> <p>続いて、ゲームの説明・テストゲームを行ったうえで、実際にカードゲームを行い、「仮想世界」を実際に動かしていく体験を行いました。</p> <p>「最終発表」にて世界状況メーター・目標の達成を行い、本日の振り返りを行いました。</p> <p><b>【アンケートより抜粋】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ゲームをしながら、SDGsも学べるのはとても良かったと思います。一人でも多くの方にも体験してもらいたいなと思いました。</li> <li>・次回はより深くSDGsのことを学びたいです。本当にありがとうございました。</li> <li>・経済、環境、社会は互いに影響を及ぼし合っていて、それが+1-1で表されているのが分かりやすかったです。一回目にゲームを行った時は互いのゴールも分からず、自分でなんとかしようとしてしまいましたが、2回目にやった時は互いにゴールが見える状態で、交渉も活発に行えて、ゴールの達成率と世界の状況が良くなりました。現実でも自分でなんとかしようとするよりも、互いに協力し合う方が良いということを経験を通して学びました。</li> <li>・ゲームをやってみて、気づいたら「必要なもの」と「得られるもの」だけを見ていました。経済の発展は著しい反面、社会の発展は全然していませんでした。全てのバランスをとってプロジェクトを進めるのは難しいけど、</li> </ul>	

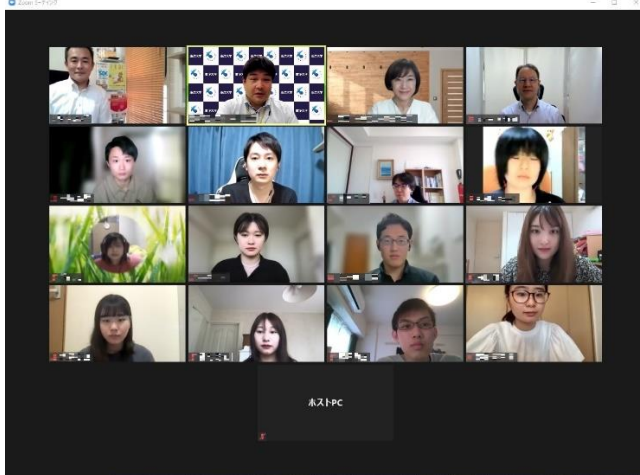
## ボランティア企画の実施報告書(本学主催のみ)

コミュニケーションをとりつつやっていかなければいけないと思いました。他人事ではなく自分事だと思って生活したいです。

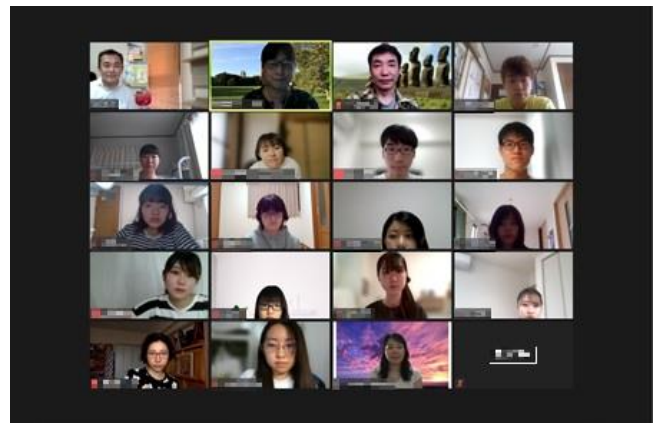
・ボードゲームが好きなため、楽しんで遊ぶことができました。同時に、操作が慣れない中オンラインでゲームを行う難しさを感じました。対面でしたらすぐに声をかけられるかもしれませんが、オンラインだと操作に時間がかかってしまうため、気持ち時間が長めでもいいのかもしれないと感じました。

※写真があれば数枚を添付。但し、HP や広報誌に掲載する必要があるため、被写体の了解を得るなど、掲載可能な写真を提出してください。

【7月10日】



【7月11日】



【イベント内容】

**SDGsとは?**

イマココラボ  
imacocollabo

SDGs(エスディーゼーズ)とは  
「Sustainable Development Goals(持続可能な開発目標)」の略称です  
※「開発」→「発展」

2015年9月に国連の持続可能な開発サミットで採択されました

**地球上の「誰一人取り残さない (leave no one behind)」**

**ゲームの説明**

イマココラボ  
imacocollabo

本日プレイするゲームは  
「Our World Game」といいます

2030年のわたしたちの世界がどうなっているのか  
をシミュレーションするゲームです

みなさんには、目標をつかって2030年まで活動してもらいます

25 Copyright © 2019 Imacocollabo. All rights reserved.

# ボランティア企画の実施報告書(本学主催のみ)

★意思 (Principle) カードとは？

イマココラボ imacocollabo

「意思 (Principle) 」  
やりがい 想い 経験

多様な価値観が存在する

Copyright © 2019 Imacocollabo. All rights reserved.

どうやって交渉するの？

イマココラボ imacocollabo

交渉したい相手をクリック！

1. チャット: 1対1チャット
2. 交渉: カード交換 など可能
3. 虫眼鏡: 相手が 公開設定 にしていれば 手持ちのカード が見れます

7/10東洋大Dunworld2の世界の状況モニター