



Toyo University supports the Sustainable Development Goals

公募要領 「チャレンジ! オリジナル妖怪動画作成～SDGs 編～」

1. 企画の趣旨

どんな状況でも学びを止めないこと、今だからこそ求められる創造力と発信力を鍛えることを目標に、「SDGs」「学祖・井上円了」「新たな技術 (AR)」の3つをテーマとした企画を実施します。

2. 対象者

・通学課程の学部第1部・第2部生

※休学者、通信教育課程、科目等履修生、大学院の学生は対象外です。

3. 準備するもの

①オリジナル妖怪の画像データ (スマホで撮影)

②AR技術を活用したオリジナル妖怪の動画データ (動画は20秒以内 (スマホで撮影))

※詳細については、「6. 作品の作成手順」を参照してください。

投稿できる作品は一人1作品までです。

4. 応募方法

Google フォーム URL: <https://forms.gle/EbdEyxDXcvwvH4Dg6>



(東洋大学の Gmail アカウント (toyo.jp) にログインする必要があります。個人の Gmail アカウントでログインされている方は一度ログアウトしてください。)

5. 応募期間

2021年2月1日(月)～2021年2月14日(日)

6. 作品の作成手順

ステップ1

SDGs の17のゴールから1つを選択

⇒「SDGs とは?」以下、参考 URL (本学ホームページ)

<https://www.toyo.ac.jp/social-partnership/csc/koza/haken/hakenSDGs/>



ステップ2

選択した SDGs のゴールに到達する力を持つオリジナルの妖怪を描く

⇒「どうして妖怪なの?」以下、参考 URL「本学ホームページ」

<https://www.toyo.ac.jp/125thanniv/founder/>



ステップ3

描いたオリジナルの妖怪を、AR技術を用いて動画にする

⇒AR動画作成には「らくがきAR (Whatever Inc 開発・¥120)」のアプリを推奨します。ただし、アプリの購入費用は自己負担です。また、アプリを使用することで何らかの損害が発生した場合、東洋大学は一切その責任を負うことが出来ません。アプリの使用にあたっては、必ず開発元である Whatever Inc の利用規約等をご自身で確認してください。なお、「らくがきAR」を使用しなくても本企画への参加は可能です。ただし、「新しい技術 (AR) を活用した創造力と発信力」が本企画のテーマのため、その他のアプリや技術を用いて「オリジナル妖怪のAR動画」を作成してください。以下、「らくがきAR (Whatever Inc 開発・¥120)」購入サイトURL (外部サイト)

<https://rakugaki-ar.com/apps/>



7. 賞品

賞の名称	賞の説明	賞品	人数
学長賞	学長が最も優れている作品を選びます。	5万円分の図書カードネットギフト	1名
SDGs17ゴール賞	SDGsの17のゴールごとに決定されます。 (応募が少なそうなゴールを選べば、当選の確立が高いかもしれませんが、ただし、選考の結果、該当者なしとなる可能性もあります。)	3万円分の図書カードネットギフト	17名
参加賞	参加者先着1,000名が対象。 (学長賞、SDGs17ゴール賞受賞者は対象外)	1,000円分の図書カードネットギフト	1,000名

賞品は 2021年3月上旬 に東洋大学のメールアドレス (toyo.jp) 宛に、図書カードネットギフトのURLを送ります。※4年生は卒業されると toyo.jp のアドレスが使用できなくなるため、早目に使用するか、もしくはURLをクリックした後に表示されるQRコードを印刷しておいてください。

さらに、上表の賞とは別に、参加者全員に TGポイントが1ポイント 付与されます。



8. 主な選考の観点

①SDGsの各ゴールの理解度、②考案した妖怪の独自性、③作成したAR動画の完成度 等々

9. その他

①応募作品や作成者の所属学部・名前のイニシャル等は、東洋大学のホームページや刊行物等に公開されることがあります (氏名については本人の同意なく公表することはありません)。

②応募内容に不備がある場合は、参加賞を含め、選考の対象外となる可能性があります。

(例：動画ファイルが破損していて開けない、申請内容が規定外 (未入力項目がある等)、

動画作成に「らくがきAR」のアプリやその代替りとなるARの技術が使われていない等)

③作品はオリジナルのものに限ります。著作権には十分に気を付けてください。

④メール・電話等でのお問合せは一切受け付けできません。問い合わせ事項がある場合は、こちらのGoogleフォームまでお願いいたします。また、回答には5営業日以上要することもあります。



10. 作品サンプル

オリジナル妖怪名	スイゾウ (水造) くん	
SDGs ゴール	目標6：安全な水とトイレを世界中に	
妖怪の力	スイゾウくんは、きれいな水の水源を見つけることができます。そして、蛇口のような鼻からは、きれいな水を永遠に供給することができます。スイゾウくんに出会った人は誰でも、井戸や用水路を掘ったり整備したりしたくてたまらなくなります	

※サンプル作品では、パワーポイントで背景となるスライドを作成し、スライドショーを開始した上で、AR を起動しました。**背景やBGMの有り無しは自由**です。

		
①「らくがきAR」のアプリを起動し、オリジナル妖怪にかざします。	②描いた絵の輪郭が自動スキャンされ・・・	③絵に命が吹き込まれ、スイゾウくんが砂漠に登場！
		
④スマホのカメラ越しに現実世界(机や床)を歩いたり、跳ねたり——おや？ どうやら井戸を見つけたようです。	⑤井戸からあっという間に水が湧き出して・・・	⑥やがて砂漠が緑豊かなオアシスになりました。